

Speluitleg

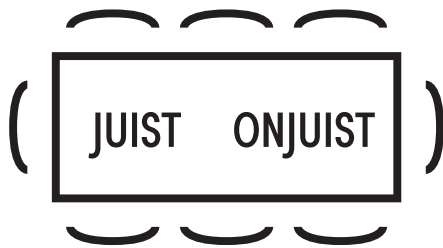
////////////////////

01. Voorbereiding

1. Iedere groep krijgt een set "puzzelstukken". Dit zijn kartonnen puzzelstukken met een stelling erop.
2. Leg alle puzzelstukken met stelling op tafel.

02. Stellingen beantwoorden

- Alle aanwezigen pakken om de beurt een stelling, beginnend bij stelling 1).
- Degene die de stelling pakt, besluit of de stelling juist of onjuist is.
- De anderen aan tafel zeggen of ze het hier mee eens zijn en zo niet, waarom niet.
- Degene die de stelling heeft gepakt, besluit of deze op de stapel van "juist" komt aan de ene kant van de tafel of "onjuist" aan de andere kant van de tafel.



- Soms bestaat de stelling uit meerdere zinnen. In dat geval moeten alle zinnen kloppen.

03. Antwoorden controleren

- Wanneer alle stellingen zijn beantwoord, kunnen van de beide stapels stellingen puzzels worden gelegd. Er wordt dus een 'juist' en een 'onjuist' puzzel gelegd.
- Wanneer stukjes niet passen worden ze apart gelegd.
- De antwoordenvelpe wordt geopend. Hierin is een antwoordenvel en uitleg per stelling opgenomen.
- Vervolgens worden de puzzels compleet gemaakt.

04. Achtergrondinformatie

Voor alle deelnemers is een blaadje met wat achtergrondinformatie beschikbaar, dat kan worden meegenomen.

